Software-basierte Mikroarchitekturangriffe

Daniel Gruss

7.5.2018

Technische Universität Graz

MELTDOWN

SPECTRE

KAISER

FOX
BUSINESS
WASHINGTON, D.C.

WASHINGTON, D.C.

**NEWS
ALERT**

**INTEL REVEALS DESIGN FLAW THAT
COULD ALLOW HACKERS TO ACCESS DATA**

WINTER STORM

FOX
BUSINESS
NETWORK

@FOXBUSINESS

DEVELOPING STORY

COMPUTER CHIP FLAWS IMPACT BILLIONS OF DEVICES

LIVE

DAX ▲ 164.69

NEWS STREAM

GLOBAL

COMPUTER CHIP SCARE

The bugs are known as 'Spectre' and 'Meltdown'

BBC WORLD NEWS

£:HK\$ 10.58

EURO:£ 0.891

SECURITY FLAW REVEALED

Intel (Prev)
45.26 -1.59 [-3.39%]

Intel (After Hours)
44.85 -0.41 [-0.91%]

**CAPITAL
CONNECTION**

SHROUT: ISSUE NOT UNIQUE TO
INTEL, BUT IT'S AFFECTED THE MOST

CNBC

AUS DER SERIE

Was bewegt

Daniel Gruss

Der Kernschmelzer

Daniel Gruss hat eine schwere Sicherheitslücke in Computerchips entdeckt. Warum gelingt dem Informatiker, woran die Hersteller scheitern?

Von **Jens Tönnemann**

7. März 2018, 16:46 Uhr / Editiert am 9. März 2018, 20:11 Uhr / [26 Kommentare](#)

AUS DER
ZEIT NR. 11/2018

WIKIPEDIA
The Free Encyclopedia

[Main page](#)
[Contents](#)
[Featured content](#)
[Current events](#)
[Random article](#)
[Donate to Wikipedia](#)
[Wikipedia store](#)

[Interaction](#)

[Help](#)
[About Wikipedia](#)
[Community portal](#)
[Recent changes](#)
[Contact page](#)

[Tools](#)

[What links here](#)
[Related changes](#)
[Upload file](#)

Not logged in [Talk](#) [Contributions](#) [Create account](#) [Log in](#)

Article [Talk](#)

[Read](#) [Edit](#) [View history](#)

Meltdown (security vulnerability)

From Wikipedia, the free encyclopedia

Meltdown is a hardware [vulnerability](#) affecting [Intel x86 microprocessors](#) and some [ARM-based microprocessors](#).^{[1][2][3]} It allows a rogue process to read all [memory](#), even when it is not authorized to do so.

Meltdown affects a wide range of systems. At the time of disclosure, this included all devices running any but the most recent and [patched](#) versions of [iOS](#),^[4] [Linux](#)^{[5][6]}, [macOS](#),^[4] or [Windows](#). Accordingly, many servers and [cloud services](#) were impacted,^[7] as well as a potential majority of smart devices and [embedded devices](#) using ARM based processors (mobile devices, smart TVs and others), including a wide range of networking equipment. A purely software workaround to Meltdown has been assessed as slowing computers between 5 and 30 percent in certain specialized workloads,^[8] although companies responsible for software correction of the exploit are reporting minimal impact from general benchmark testing.^[9]

Meltdown was issued a [Common Vulnerabilities and Exposures](#) ID of [CVE-2017-5754](#)^[2], also known as *Rogue Data Cache Load*,^[2] in January 2018. It was disclosed in conjunction with another exploit, [Spectre](#), with which it shares some, but not all characteristics. The Meltdown and Spectre vulnerabilities are considered "catastrophic"

WIKIPEDIA
The Free Encyclopedia

[Main page](#)
[Contents](#)
[Featured content](#)
[Current events](#)
[Random article](#)
[Donate to Wikipedia](#)
[Wikipedia store](#)

[Interaction](#)

[Help](#)
[About Wikipedia](#)
[Community portal](#)
[Recent changes](#)
[Contact page](#)

[Tools](#)

[What links here](#)
[Related changes](#)
[Upload file](#)

Not logged in [Talk](#) [Contributions](#) [Create account](#) [Log in](#)

[Article](#) [Talk](#)

[Read](#) [Edit](#) [View history](#)

Spectre (security vulnerability)

From Wikipedia, the free encyclopedia

Spectre is a [vulnerability](#) that affects modern microprocessors that perform [branch prediction](#).^{[1][2][3]} On most processors, the [speculative execution](#) resulting from a branch misprediction may leave observable side effects that may reveal private data to attackers. For example, if the pattern of memory accesses performed by such speculative execution depends on private data, the resulting state of the data cache constitutes a [side channel](#) through which an attacker may be able to extract information about the private data using a [timing attack](#).^{[4][5][6]}

Two [Common Vulnerabilities and Exposures](#) IDs related to Spectre, [CVE-2017-5753](#)[↗] (bounds check bypass) and [CVE-2017-5715](#)[↗] (branch target injection), have been issued.^[7] [JIT engines](#) used for [JavaScript](#) were found vulnerable. A website can read data stored in the browser for another website, or the browser's memory itself.^[8]

Several procedures to help protect home computers and related devices from the Spectre (and [Meltdown](#)) security vulnerabilities have been published.^{[9][10][11][12]} Spectre patches have been reported to significantly slow down performance, especially on older computers; on the newer 8th generation Core platforms, benchmark performance drops of 2–14 percent have been measured.^[13] Meltdown patches may also produce performance loss.^{[5][14][15]} On January 18, 2018, unwanted reboots, even for newer Intel chips, due to

THE MELTDOWN AND SPECTRE EXPLOITS USE "SPECULATIVE EXECUTION?" WHAT'S THAT?

YOU KNOW THE TROLLEY PROBLEM? WELL, FOR A WHILE NOW, CPUs HAVE BASICALLY BEEN SENDING TROLLEYS DOWN *BOTH* PATHS, QUANTUM-STYLE, WHILE AWAITING YOUR CHOICE. THEN THE UNNEEDED "PHANTOM" TROLLEY DISAPPEARS.

THE PHANTOM TROLLEY ISN'T SUPPOSED TO TOUCH ANYONE. BUT IT TURNS OUT YOU CAN STILL USE IT TO DO STUFF. AND IT CAN DRIVE THROUGH WALLS.

THAT SOUNDS BAD.

HONESTLY, I'VE BEEN ASSUMING WE WERE DOOMED EVER SINCE I LEARNED ABOUT ROWHAMMER.

WHAT'S THAT?

IF YOU TOGGLE A ROW OF MEMORY CELLS ON AND OFF REALLY FAST, YOU CAN USE ELECTRICAL INTERFERENCE TO FLIP NEARBY BITS AND— DO WE JUST SUCK AT...COMPUTERS?

YUP. ESPECIALLY SHARED ONES.

SO YOU'RE SAYING THE CLOUD IS FULL OF PHANTOM TROLLEYS ARMED WITH HAMMERS.

...YES. THAT IS EXACTLY RIGHT.

OKAY. I'LL, UH... INSTALL UPDATES?

GOOD IDEA.

Edward Snowden ✓

@Snowden

You may have heard about [@Intel](#)'s horrific [#Meltdown](#) bug. But have you watched it in action? When your computer asks you to apply updates this month, don't click "not now." (via [spectreattack.com](#) & [@misc0110](#))

23:37 - 4. Jan. 2018

152 6.547 6.512

Adressraum des
Angreifers

Cache

Adressraum des
Opfers

Adressraum des Angreifers

Cache

Adressraum des Opfers

(langsamer) Zugriff

Cache Template Angriffe

1. Wie findet man Speicherstellen die abhängig von Geheimnissen zugegriffen werden?

1. Wie findet man Speicherstellen die abhängig von Geheimnissen zugegriffen werden?
→ Cache Angriffe automatisieren

```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
% sleep 2; ./spy 300 7f05140a4000-7f051417b000 r-xp 0x20000 08:02 26
8050 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/gedit/libgedit.so

[preexec] <DIR> 00:02:02 17:49:43
[prefetch] <DIR> 14 03 2017 21:44:26
```

```
Terminal
File Edit View Search Terminal Help
shark% ./spy
```

[mome/daniel]@:

```
Untitled Document 1
Save
Open +
1
I
Plain Text Tab Width: 2 Ln 1, Col 1 INS
```

- Einfaches Template über ein Array

- Einfaches Template über ein Array

- Einfaches Template über ein Array

- Einfaches Template über ein Array

- Geheimer Wert aus dem Kernel direkt ablesbar

- Einfaches Template über ein Array

- Geheimer Wert aus dem Kernel direkt ablesbar
- Sämtliche Daten im System betroffen

Page Deduplication Angriffe in JavaScript

Rowhammer.js

- DRAM Fehler der Bit-Flips verursacht

- DRAM Fehler der Bit-Flips verursacht
- Kann für Exploits verwendet werden

- DRAM Fehler der Bit-Flips verursacht
- Kann für Exploits verwendet werden
- Nur Adressen die **nicht im Cache** sind, erreichen den DRAM

- DRAM Fehler der Bit-Flips verursacht
- Kann für Exploits verwendet werden
- Nur Adressen die **nicht im Cache** sind, erreichen den DRAM
 - ähnlich wie Flush+Reload

Cache Set 1

Cache Set 2

DRAM Bank

Bit-Flip!

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)?

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)?

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)? → einfach

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)? → einfach
3. Welche physikalischen Adressen muss man zugreifen?

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)? → einfach
3. Welche physikalischen Adressen muss man zugreifen? → bereits gelöst

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)? → einfach
3. Welche physikalischen Adressen muss man zugreifen? → bereits gelöst
4. In welcher Reihenfolge muss man zugreifen?

1. Wie bekommt man genau Zeitmessungen (in JS)? → einfach
2. Wie bekommt man physikalische Adressen (in JS)? → einfach
3. Welche physikalischen Adressen muss man zugreifen? → bereits gelöst
4. In welcher Reihenfolge muss man zugreifen? → lösen wir jetzt

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

2	5	8	1	7	6	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- LRU replacement policy: ältester Eintrag zuerst
- Zeitstempel für jede Cache Zeile
- Zugriff erneuert den Zeitstempel

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

2	5	8	1	7	6	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

- Nicht dokumentierte Replacement Policy

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

- Nicht dokumentierte Replacement Policy
- Nur 75% Erfolgsrate auf Haswell

“LRU eviction” Speicherzugriffe

Cache Set

- Nicht dokumentierte Replacement Policy
- Nur 75% Erfolgsrate auf Haswell
- Mehr Zugriffe → mehr Erfolg, aber **zu langsam**

```
for (s = 0; s <= S - D; s += L)
  for (c = 1; c <= C; c += 1)
    for (d = 1; d <= D; d += 1)
      *a[s+d];
```

```
for (s = 0; s <= S - D; s += L)
  for (c = 1; c <= C; c += 1)
    for (d = 1; d <= D; d += 1)
      *a[s+d];
```

- $\mathcal{P}$ -2-2-1-4 $\rightarrow$ 1, 2, 1, 2, 2, 3, 2, 3, 3, 4, 3, 4

```
for (s = 0; s <= S - D; s += L)
  for (c = 1; c <= C; c += 1)
    for (d = 1; d <= D; d += 1)
      *a[s+d];
```

- $\mathcal{P}$ -2-2-1-4 $\rightarrow$ 1, 2, 1, 2, 2, 3, 2, 3, 3, 4, 3, 4
- $\mathcal{P}$ -1-1-1-4 $\rightarrow$ 1, 2, 3, 4 $\rightarrow$ LRU eviction mit Set Größe 4

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17		
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20		

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34		

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	191 ns ✓

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	191 ns ✓
$\mathcal{P}$ -2-2-1-17	64		

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	191 ns ✓
$\mathcal{P}$ -2-2-1-17	64	99.98% ✓	

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	191 ns ✓
$\mathcal{P}$ -2-2-1-17	64	99.98% ✓	180 ns ✓

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

Wir haben über 10 000 Strategien ausgewertet...

Strategie	# Zugriffe	Eviction-Rate	Ausführungszeit
$\mathcal{P}$ -1-1-1-17	17	74.46% ✗	307 ns ✓
$\mathcal{P}$ -1-1-1-20	20	99.82% ✓	934 ns ✗
$\mathcal{P}$ -2-1-1-17	34	99.86% ✓	191 ns ✓
$\mathcal{P}$ -2-2-1-17	64	99.98% ✓	180 ns ✓

→ mehr Zugriffe, geringere Ausführungszeit?

Ausführung in einer Schleife, auf einem Haswell mit 16-Wege Last-Level Cache

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

Miss
(Absicht)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Miss
(Absicht)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

$\mathcal{P}$ -1-1-1-17 (17 Zugriffe, 307ns)

$\mathcal{P}$ -2-1-1-17 (34 Zugriffe, 191ns)

Zeit in ns

- ✓ Genaue Zeitmessungen (in JS)
- ✓ Physikalische Adressen (in JS)
- ✓ Adressauswahl
- ? Zugriffsreihenfolge

- ✓ Genaue Zeitmessungen (in JS)
- ✓ Physikalische Adressen (in JS)
- ✓ Adressauswahl
- ✓ Zugriffsreihenfolge

```
Test
file:///home/dgruss/rowhammerjs/rowhammer_scan.html
number of reads 2097152
Allocate Refresh Hammer
sum(78815166639)*f(104)v(131072)f(0)s(282624)
0: 0
20: 0
40: 2624
60: 0
80: 2078178
100: 5094
120: 989
140: 4507
160: 151
180: 31
200: 182
220: 439
240: 166
260: 107
280: 179
300: 5505

[!] Hammering 128K offsets 0 and 2
+++++
+++++
+++++
-----
904
[!] Found flip (127 != 255) at array index 141455 when hammering indices 0 and 262144
[!] Found flip (254 != 255) at array index 143162 when hammering indices 0 and 262144
453
[!] Found flip (127 != 255) at array index 141455 when hammering indices 0 and 266240
[!] Found flip (254 != 255) at array index 143162 when hammering indices 0 and 266240
762
[!] Found flip (223 != 255) at array index 139338 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (223 != 255) at array index 140254 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (191 != 255) at array index 140938 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (127 != 255) at array index 141455 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (223 != 255) at array index 141636 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (127 != 255) at array index 142476 when hammering indices 0 and 270336
[!] Found flip (223 != 255) at array index 142892 when hammering indices 0 and 270336
```

Abbildung 1: Anzahl der Bit-Flips nach 15 Minuten.

Flush+Flush

- Cache Angriffe → viele Cache Misses

- Cache Angriffe → viele Cache Misses
- Idee: Cache Misses mit Performance Counters detektieren

- Cache Angriffe → viele Cache Misses
- Idee: Cache Misses mit Performance Counters detektieren
- Problem: Cache Flush $\neq$ Cache Miss

Adressraum des
Angreifers

Cache

Adressraum des
Opfers

- Der Angreifer verursacht selbst keine Cache Misses

- Der Angreifer verursacht selbst keine Cache Misses
→ Schnell

- Der Angreifer verursacht selbst keine Cache Misses
→ Schnell (496 KB/s Covert Channel)

- Der Angreifer verursacht selbst keine Cache Misses
 - Schnell (496 KB/s Covert Channel)
 - Schwer zu detektieren

- Der Angreifer verursacht selbst keine Cache Misses
 - Schnell (496 KB/s Covert Channel)
 - Schwer zu detektieren
- Gleiche Seitenkanalangriffe möglich wie mit Flush+Reload

ARMageddon

- Viele Cache Angriffe auf Intel x86 Prozessoren in den vergangenen 10 Jahren

- Viele Cache Angriffe auf Intel x86 Prozessoren in den vergangenen 10 Jahren
- Aber nichts von einer Bedeutung wie Flush+Reload oder Prime+Probe auf Mobilgeräten

- Viele Cache Angriffe auf Intel x86 Prozessoren in den vergangenen 10 Jahren
 - Aber nichts von einer Bedeutung wie Flush+Reload oder Prime+Probe auf Mobilgeräten
- Warum nicht?

```
File Edit View Search Terminal Help
shell@zeroflte:/data/local/tmp $ ./keyboard_spy -c 0
```

Prefetch-Seitenkanalangriff

Idee: Würde das auch auf nicht-zugreifbaren Kernelspeicher funktionieren?

- Der gleiche zugrundeliegende Fehler

- Der gleiche zugrundeliegende Fehler
- Prefetch-Instruktion verändert keine Register

- Der gleiche zugrundeliegende Fehler
- Prefetch-Instruktion verändert keine Register
- Meltdown liest geheimen Wert in Register

- Der gleiche zugrundeliegende Fehler
- Prefetch-Instruktion verändert keine Register
- Meltdown liest geheimen Wert in Register
- Gleiche Gegenmaßnahme: KAISER

Betriebssysteme bisher:

KAISER (Stronger Kernel Isolation):

1. Mikroarchitekturangriffe können weitgehend automatisiert werden

1. Mikroarchitekturangriffe können weitgehend automatisiert werden
2. Noch viele unbekannte und neue Angriffe

1. Mikroarchitekturangriffe können **weitgehend automatisiert** werden
2. Noch viele **unbekannte und neue Angriffe** (z.B. Meltdown und Spectre)

1. Mikroarchitekturangriffe können **weitgehend automatisiert** werden
2. Noch viele **unbekannte und neue Angriffe** (z.B. Meltdown und Spectre)
3. Oft **minimale Anforderungen** → Angriffe durch Webseiten

1. Mikroarchitekturangriffe können **weitgehend automatisiert** werden
2. Noch viele **unbekannte und neue Angriffe** (z.B. Meltdown und Spectre)
3. Oft **minimale Anforderungen** → Angriffe durch Webseiten
4. Gegenmaßnahmen zu konstruieren ist schwierig und erfordert ein solides Verständnis der Angriffe

Software-basierte Mikroarchitekturangriffe

Daniel Gruss

7.5.2018

Technische Universität Graz

1. Daniel Gruss, Raphael Spreitzer und Stefan Mangard (2015). Cache Template Attacks: Automating Attacks on Inclusive Last-Level Caches. In: USENIX Security
2. Daniel Gruss, David Bidner und Stefan Mangard (2015). Practical Memory Deduplication Attacks in Sandboxed JavaScript. In: ESORICS'15
3. Daniel Gruss, Clémentine Maurice, Klaus Wagner und Stefan Mangard (2016). Flush+Flush: A Fast and Stealthy Cache Attack. In: DIMVA'16
4. Daniel Gruss, Clémentine Maurice und Stefan Mangard (2016). Rowhammer.js: A Remote Software-Induced Fault Attack in JavaScript. In: DIMVA'16
5. Moritz Lipp, Daniel Gruss, Raphael Spreitzer, Clémentine Maurice und Stefan Mangard (2016). ARMageddon: Cache Attacks on Mobile Devices. In: USENIX Security
6. Daniel Gruss, Clémentine Maurice, Anders Fogh, Moritz Lipp und Stefan Mangard (2016). Prefetch Side-Channel Attacks: Bypassing SMAP and Kernel ASLR. In: CCS'16

1. Peter Pessl, Daniel Gruss, Clémentine Maurice, Michael Schwarz und Stefan Mangard (2016). DRAMA: Exploiting DRAM Addressing for Cross-CPU Attacks. In: USENIX Security
2. Victor van der Veen, Yanick Fratantonio, Martina Lindorfer, Daniel Gruss, Clémentine Maurice, Giovanni Vigna, Herbert Bos, Kaveh Razavi und Cristiano Giuffrida (2016). Drammer: Deterministic Rowhammer Attacks on Mobile Platforms. In: CCS'16
3. Clémentine Maurice, Manuel Weber, Michael Schwarz, Lukas Giner, Daniel Gruss, Carlo Alberto Boano, Stefan Mangard und Kay Römer (2017). Hello from the Other Side: SSH over Robust Cache Covert Channels in the Cloud. In: NDSS'17
4. Michael Schwarz, Clémentine Maurice, Daniel Gruss und Stefan Mangard (2017). Fantastic Timers and Where to Find Them: High-Resolution Microarchitectural Attacks in JavaScript. In: Financial Cryptography 2017
5. Daniel Gruss, Moritz Lipp, Michael Schwarz, Richard Fellner, Clémentine Maurice und Stefan Mangard (2017). KASLR is Dead: Long Live KASLR. In: ESSoS'17
6. Michael Schwarz, Daniel Gruss, Samuel Weiser, Clémentine Maurice und Stefan Mangard (2017). Malware Guard Extension: Using SGX to Conceal Cache Attacks. In: DIMVA'17
7. Daniel Gruss, Julian Lettner, Felix Schuster, Olga Ohrimenko, Istvan Haller und Manuel Costa (2017). Strong and Efficient Cache Side-Channel Protection using Hardware Transactional Memory. In: USENIX Security